

La Ludothèque



La sélection thématique





Qu'est-ce que la ludothèque ?

Une salle à jouer pour les enfants de la première année de maternelle à la sixième et leurs familles pour s'amuser, se détendre, découvrir, partager... en famille ou entre amis. Elle met à disposition près de 2 500 jeux et jouets diversifiés et adaptés à toutes les tranches d'âge. Parmi toutes les propositions, entre les indémodables et les nouveautés, il y a de quoi s'amuser !



Vous y trouverez 3 espaces :

- Espace **jeu symbolique** pour se déguiser, imiter, animer des spectacles de marionnettes.
- Espace **jeu de construction** et **jeu d'exercice** -(Kapla, lego, pailles, circuits etc.).
- Espace **jeu de règles**.

La ludothèque c'est également un service de prêt pour tous les Rungissois.

1 adhésion (6€) = 2 jeux pour 3 semaines

Cependant, au vu de la capacité d'accueil de nos locaux, la salle à jouer reste réservée exclusivement aux enfants Rungissois scolarisés de la première année de maternelle à la sixième ainsi qu'à leurs familles. Des événements destinés aux adolescents et aux adultes sont organisés tout au long de l'année.



Fonctionnement :



L'abonnement à la ludothèque permet de jouer à tous les jeux proposés durant toute l'année scolaire et / ou d'avoir accès au service de prêt. Coût de l'abonnement : 6 € Concernant l'accès de la salle à jouer, il n'y a pas besoin de carte pour les adultes accompagnants. Des adultes différents peuvent donc venir jouer avec un même enfant. La carte est délivrée à la ludothèque. De plus la ludothèque accueille, se déplace et propose des malles de jeux pour les différents Services de la Ville : les centres de loisirs, le Service jeunesse, le CISL, le CCAS, MPE , GEM, les écoles et le collège de la Ville.

3 agents de la Ville font vivre la ludothèque :

- **Marion MERCIER** : responsable de la Ludothèque,
- **Simon ABALAIN**: référente public élémentaire à adulte,
- **Karine TCHERTOK** : référente public 0-6 ans et Séniors.





Les ludothécaires

Simon



Karine



Marion



La sélection de jeux est composée de différents genres de **Jeux de règles** (Jeu comportant un code précis à respecter et des règles acceptées par le ou les joueurs).

- À emprunter à la ludothèque -

Pour la liste complète des jeux empruntables de la ludothèque, [cliquez ici](#).



Mémo de l'égalité - Emotions

Editeur : Topla

Section : Jeu 4-5 ans

Côte : R01 MEM

Genre du jeu : jeu d'association

Résumé : Est-ce que je peux être triste, heureux et heureuse, ambitieux et ambitieuse, puis même fort et forte ? Oui, tu peux ! Un jeu où garçons et filles peuvent ressentir toutes les émotions, y'a pas de raison ! Dans ce jeu de mémo, les enfants doivent retrouver les 25 paires d'émotions fille- garçon.



[Pour regarder la règle en ligne, cliquez ici.](#)

Mémo de l'Egalité - Métier

Illustratrice: Jeanne Dufief

Editeur : Topla

Section : Jeu 4-5 ans

Côte : R01 MEM

Genre du jeu : jeu d'association

Résumé : Permettre aux enfants d'associer un métier autant à une femme qu'à un homme : un policier, une policière, un danseur, une danseuse, un docteur, une docteure... Une édition spéciale métiers avec 24 paires pour se familiariser avec l'égalité.



[Pour regarder la règle en ligne, cliquez ici.](#)



Jeux de règles

Barbie Mistigri

Editeur : Topla

Section: Jeu 4-5 ans

Côte : R01 BAR

Genre du jeu : jeu d'association

Résumé : "Tu peux tout faire, même viser la lune". Voilà ce que le jeu de Mistigri de Barbie© et The Moon Project raconte aux enfants. Avec 20 Barbies exerçant 20 métiers différents, ce jeu vient inspirer les enfants en leur montrant qu'il n'y a pas de limite à leurs rêves ! Le jeu se joue comme un mistigri, il faut retrouver le métier avec ses accessoires et outils. Celui qui a le mistigri... doit s'en débarrasser !



[Pour regarder la règle en ligne, cliquez ici.](#)

Bataille Féministe

Editeur : Topla

Section: Jeu 4-5 ans

Côte : R07 BAT

Genre du jeu : jeu de hasard

Résumé : Marre du roi qui bat la dame ? Et si le roi et la reine étaient sur un même pied d'égalité ? Un jeu de bataille innovant où le roi et la reine battent le duc et la duchesse qui battent le vicomte et la vicomtesse. Une bataille féministe pour l'égalité et pour rêver grand. Un jeu de 52 cartes, classique mais pas si classique...



[Pour regarder la règle en ligne, cliquez ici.](#)



Jeux de règles

Bluff à la Française

Editeur : Topla

Section: Jeu 6-7 ans

Côte : R01 BLU

Genre du jeu : jeu d'association

Résumé : Connaissez-vous Emilie du Chatelet, Hubertine Auclert, Camille Claudel et Margot de la Hennuyère Piat ? Un jeu de bluff pour apprendre à connaître les 50 femmes qui ont fait la France. En fonction de qui elles sont et des choses incroyables qu'elles ont faites, vous pourrez vous débarrasser de vos cartes ! Un jeu pour toute la famille avec des règles de jeu modulables en fonction des joueurs et joueuses. Dans ce jeu on retrouve 50 grandes femmes qui ont marqué l'histoire de France. Une carte pour chaque femme avec une face neutre et une face indiquant des attributs. Chaque femme possède un certain nombre d'Attributs. Vous y trouverez l'époque à laquelle elle a vécu, le domaine dans lequel elle a excellé ainsi que des informations plus personnelles comme un mari ou des enfants (ou pas). Pour les enfants dès 6 ans ou pour découvrir le jeu, une règle selon le principe d'un jeu d'observation et rapidité est proposée. Il faut donc associer le plus rapidement possible une carte Grande femme de sa main avec une des cartes Attributs qui ont été posées. Dans cette version, on ne retient pas forcément grand chose de ces personnages qui ont façonné notre histoire. Mais pour les plus grands (à partir de 8 ans) il est possible de mettre en place le Bluff ! Avec 5 Attributs présentés sur la table, il faut proposer des femmes de sa main en persuadant nos adversaires qu'elles disposent du plus grand nombre d'Attributs. Qui saura déterminer si son adversaire bluffe ou si ses cartes Grandes femmes ont plus d'Attributs que les autres ??



[Pour regarder la règle en ligne, cliquez ici.](#)



Jeux de règles

Who's she ?

Auteur: Zuzanna Kozerska-Girard , Daria Gotab
Editeur : Playeress
Section: Jeu 6-7 ans
Côte : R08 WHO
Genre du jeu : jeu d'association

Résumé : Il s'agit d'un jeu de table à deux joueurs sur les femmes courageuses qui ont changé le monde. D'Hatshepsut à Serena Williams et Malala Yousafzai - découvrez leurs histoires incroyables ! Devinez leur identité en leur posant des questions sur leurs réalisations et non sur leur apparence avec des questions comme : A-t-elle obtenu un prix Nobel ? A-t-elle fait une découverte ? Était-elle une espionne ?



[Pour regarder la règle en ligne, cliquez ici.](#)

Bandida

Auteur: Martin Nedergaard Andersen
Editeur : Helvetiq
Section: Jeu 6-7 ans
Côte : R06 BAN
Genre du jeu : jeu de stratégie

Résumé : Attention, une nouvelle prisonnière arrive en ville... Cette fois-ci, quel camp choisirez-vous : jouerez-vous aux flics pour empêcher Bandida de s'échapper, ou rejoindrez-vous le côté obscur pour planifier son évasion ?

Bandida et la version féminine du célèbre jeu Bandido.



[Pour regarder la règle en ligne, cliquez ici.](#)



Chroni – Les Femmes Célèbres

Auteur: Grégory Paillancy

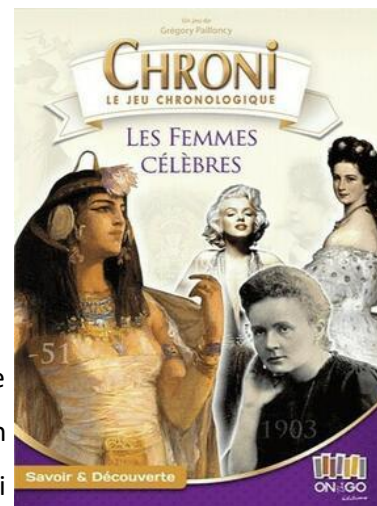
Editeur : On the Go Editions

Section: Jeu 8-10 ans

Côte : R08 WHO

Genre du jeu : jeu de questionnaire

Résumé : Jouez à reconstituer la frise chronologique des événements et mettez de l'ordre dans l'Histoire ! De la reine pharaon Hatchepsout (vers -1450) à la navigatrice Ellen MacArthur (2005), retrouvez 60 personnalités d'exception qui ont marqué leur temps. Chroni - Les Femmes célèbres est un jeu d'apprentissage avec auquel on s'amuse à mémoriser progressivement et durablement les grandes dates. Idéal pour les curieux qui souhaitent découvrir ou redécouvrir l'Histoire en toute simplicité ou les amateurs qui veulent consolider leurs connaissances.



[Pour regarder la règle en ligne, cliquez ici.](#)

Queendomino

Auteur : Bruno Cathala

Editeur : Blue Orange

Section: Jeu 8-10 ans

Côte : R06 QUE

Genre du jeu : jeu de stratégie

Résumé : Dans Queendomino, vous êtes un seigneur à la tête d'un Royaume que vous cherchez à étendre. Avoir le territoire le plus prospère est votre but dans ce jeu de tuiles qui n'est pas sans rappeler le jeu à succès Kingdomino. Vous êtes en quête de terres et vous souhaitez récupérer les meilleurs territoires. Pour cela, construisez intelligemment des bâtiments prestigieux pour attirer les faveurs de la Reine. Mais gardez un œil sur vos adversaires et faites attention au dragon, il n'est jamais très loin !



[Pour regarder la règle en ligne, cliquez ici.](#)



Jeux de règles

DreamTeam

Auteurs : Wary Chloé

Editeur : La ville brûle

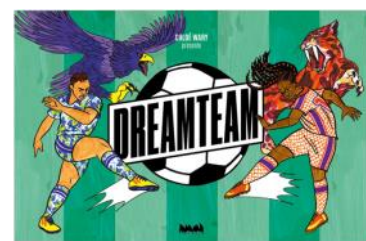
Section : Jeu 8-10 ans

Côte : R05 DRE

Genre du jeu : jeu sportif

Résumé :

Avec **DreamTeam**, vivez un match épique dans votre salon. Deux mi-temps de 45 minutes, deux équipes de rêve, un ballon, un.e arbitre et un objectif : claquer des buts ! Pour cela, il faut attaquer et remporter trois actions consécutives, qui peuvent être individuelles ou collectives : défis sportifs balle au pied, questions de culture footballistique, impros, chant, dessin, BD... chaque duel sera sans merci entre deux équipes prêtes à tout pour gagner. Au coup de sifflet, c'est parti pour 90 minutes de sueur et de rires ! Chloé Wary est née en 1995. Marqué par l'esthétique urbaine et la pop culture, son travail a pour principale inspiration la société contemporaine. Joueuse et passionnée de foot, elle a publié en 2019 Saison des Roses (éditions FLBLB). L'album a reçu de nombreux prix, dont le Fauve Prix du Public France Télévisions au festival d'Angoulême 2020. **DreamTeam**, jeu développé au départ dans le cadre d'un stage avec des ados, mêle ses deux passions : le foot et la BD !



[Pour regarder la règle en ligne, cliquez ici.](#)



Jeux de règles

Oltrée

Auteur : John Grümpf, Antoine Bauza

Editeur : Studio H

Section: Jeu 8-10 ans

Côte : R06 OLT

Genre du jeu : jeu de stratégie

Résumé : L'Empire l'emporta au prix de son unité et finalement de son existence même. À la paix impériale succédèrent des âges bien sombres, des domaines morcelés, des querelles sans fin, des cultes maléfiques, des ruines et du chagrin. Cependant, il est une tradition impériale qui n'a pas disparu. Depuis ses fortins et ses bastions, le Corps des Patrouilleurs continue inlassablement sa mission ancienne : protéger les habitants de l'ancien empire, explorer les zones sauvages, établir des liens entre les communautés, combattre les monstres, retrouver les anciens trésors de l'Empereur pour que renaisse un jour l'espoir. À votre tour, devenez l'un de ces courageux Patrouilleurs ! Oltrée ! Chaque scénario offre un cadre riche et unique, avec son ambiance, son intrigue, ses alliés et ses obstacles ! Les joueurs y sont confrontés à chaque tour en permanence à de nombreux choix : collecter des ressources, renforcer votre fortin, tenter de compléter l'ordre de mission, aller au devant des communautés et des péripéties dans les zones environnantes... Pendant ce temps, les pages de la Chronique se tournent progressivement, dévoilant pour les héros de nouveaux défis et de nouvelles aventures !



[Pour regarder la règle en ligne, cliquez ici.](#)

« Avec Oltrée, on voit que le marché du jeu de société est en pleine modernisation. Bien que le jeu soit en grande majorité réalisé par des hommes, l'équipe a décidé d'utiliser le terme de « joueuse » partout. Dans le monde du jeu, c'est rare, trop rare !

Le genre dans les règles des jeux de société est souvent masculin (même si on dit... neutre...). Oltrée fait quelque peu bouger les lignes. C'est peu, mais c'est déjà ça. Pourquoi est-ce que les joueuses ne devraient pas se voir représentées, considérées, à commencer par les règles de jeu ? ». <https://gusandco.net/2021/12/12/oltree-jeu-plateau-critique/>



Jeux de règles

Le Monopoly des inégalités

Auteur : Observatoire des inégalités

Editeur : Observatoire des inégalités

Section : Jeu 11 ans et plus

Côte : R06 MON

Genre du jeu : jeu de stratégie

Résumé : La Boite à outils pédagogique « *Informer sans enfermer* » a été conçue par l'Observatoire des inégalités pour permettre de se sensibiliser aux inégalités et aux discriminations, en toute autonomie. Elle comprend le jeu du « *Monopoly des inégalités* » et un ensemble d'outils pour s'informer sur les inégalités, tout en identifiant les moyens de les réduire et en veillant à ne pas s'enfermer dans un constat fataliste d'un monde qui serait figé.



[Pour regarder la règle en ligne, cliquez ici.](#)

C'est cliché !

Auteure : Léa Jouan

Editeur : Canopé

Section : Jeu 11 ans et plus

Côte : R08 CES

Genre du jeu : jeu de questionnaire

Résumé : Ce jeu de plateau coopératif permet de sensibiliser les joueurs aux stéréotypes de genre, en les amenant à se questionner. Outil de réflexion qui favorise la construction d'une opinion critique et réfléchie, ce jeu propose plusieurs façons d'aborder **la question des stéréotypes de genre en faisant appel à l'empathie, l'expérience, l'information et l'analyse.** Le livret pédagogique vous permettra de mieux en appréhender les enjeux pédagogiques.



[Pour regarder la règle en ligne, cliquez ici.](#)



Filles & Garçons : Questions de respect ?

Auteur : Valorémis

Editeur : Valorémis

Section : Jeu 11 ans et plus

Côte : R08 FIL

Genre du jeu : jeu de questionnaire

Résumé : ce jeu est destiné à se questionner sur les relations filles/garçons. Il est construit autour de 72 cartes questions qui visent à favoriser l'émergence des représentations sur les filles et les garçons, les différences, le respect, l'identité, l'égalité, l'autonomie... Ouvertes (Des insultes que l'on adresse à l'autre sexe. Donne des exemples - Pourrais-tu donner une définition de l'intimité ? - Un truc que l'on peut faire qu'entre garçons, qu'entre filles ? Explique...) les questions permettent de lancer le débat et les échanges.



[Pour regarder la règle en ligne, cliquez ici.](#)

Distinct'Go

Auteurs : Valorémis ; CLP (Comité de liaison pour la promotion des migrants et des publics en difficulté d'insertion)

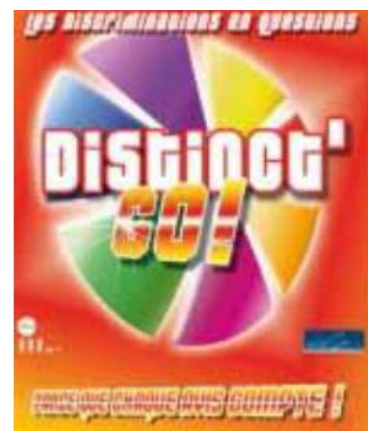
Editeur : Valorémis

Section : Jeu 11 ans et plus

Côte : R08 DIS

Genre du jeu : jeu de questionnaire

Résumé : Outil de « détricotage » des représentations et des préjugés, DISTINCT'GO ! invite chaque joueur à interroger son rapport à l'autre, à la fois identique et différent, sur ses tendances à s'enfermer soi-même dans un groupe d'appartenance réel ou supposé.



[Pour regarder la règle en ligne, cliquez ici.](#)



Bad Bitches Only Feminist Warriors

Auteure : Inès Slim

Editeur : Gender Games

Section: Jeu 11 ans et plus

Côte : R10 BAD

Genre du jeu : jeu de langage et d'expression

Résumé :

L'objectif est de faire deviner un maximum de personnalités à ses coéquipier-e-s en un temps limité ! Pour cela vous pouvez utiliser des mots, des mimes ou des dessins en fonction des manches. Si vous tombez sur une carte éclair, un choix stratégique s'offre à vous : ces cartes sont un peu plus difficiles à faire deviner, mais si vous réussissez, vous gagnerez 2 fois plus de points ! L'extension Feminist Warriors vient compléter le jeu Bad Bitches Only avec 80 cartes supplémentaires qui célèbrent les militant-e-s et icônes féministes.



[Pour regarder la règle en ligne, cliquez ici.](#)

Moi c'est Madame

Auteur: Axelle Gay, Elsa Miské

Editeur : L'éclap Editions

Section: Jeu 11 ans et plus

Côte : R10 MOI

Genre du jeu : jeu de langage et d'expression

Résumé : Moi c'est Madame est un jeu de cartes dont le but est de s'entraîner à riposter contre le sexisme. Toutes les femmes le subissent au quotidien, mais il est rare qu'elles arrivent à répliquer sur le moment, notamment à cause du phénomène de sidération qui les laisse sans voix. C'est pourquoi ce jeu a été créé. Il permet de s'entraîner, dans un cadre sécurisant (à la maison, entre ami.e.s), à inventer des répliques drôles, cash, sans concession, selon sa personnalité et le contexte.



[Pour regarder la règle en ligne, cliquez ici.](#)



Jeux de règles

Héroïnes

Auteurs : Gaëlle Bidan ; Robin Gasser ; Anne Dhoquois

Editeur : A&G éditions

Section: Jeu 11 ans et plus

Côte : R02 HER

Genre du jeu : jeu de séquence

Résumé :

Basé sur le principe du jeu des 7 familles, Héroïnes met en valeurs des femmes d'exceptions, figures contemporaines ou historiques. Héroïnes – Le jeu de société 100% féminin... où les hommes sont tolérés ! Certaines de nos héroïnes sont célèbres. D'autres méconnues. certaines ont été distinguées pour leur œuvre ou leur découverte, leur audace ou leur courage. D'autres ont été effacées de notre mémoire collective. Mais toutes ont leur place dans le jeu **Héroïnes**. Car c'est en réunissant ces centaines de femmes au destin souvent extraordinaire qu'on réalise à quel point elles ont pris part aux grandes aventures humaines et marqué notre imaginaire. Nous les avons organisées en 7 familles : les Puissantes, les Guerrières, les Révoltées, les Féministes, les Icônes, les Pionnières, les Effacées. But du jeu : rassembler 5 cartes de la même famille d'héroïnes. Pour y parvenir, il vous faudra répondre à des questions, les mimer, les découvrir à partir d'un dessin, les remettre dans un ordre chronologique, inventer des bios et les faire deviner en donnant des mots-indices.



[Pour regarder la règle en ligne, cliquez ici.](#)

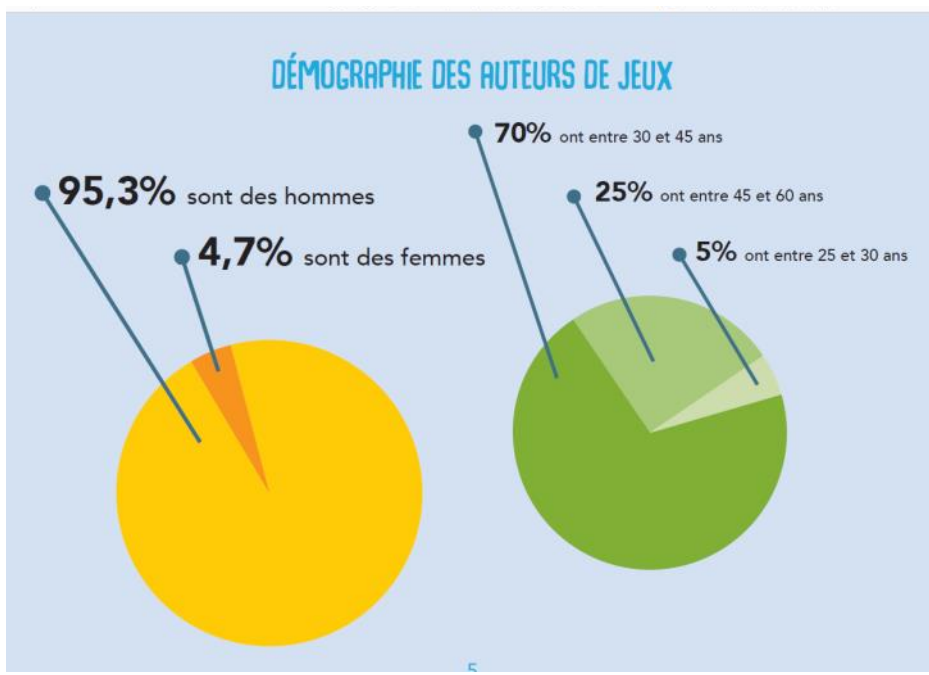


Le saviez-vous ?



SOCIÉTÉ DES AUTEURS DE JEUX

Document version 1.0 réalisé par la « Société des Auteurs de Jeux » en juin 2019.
Rédaction du questionnaire : Henri Kermarrec, Laurent Escoffier, Julien Prothière, Romaric Galonnier, Virginie Tacq, Philippe Dubois
Traitement des données : Philippe Dubois et Erwan Berthou du CLuBB • Maquette : Henri Kermarrec





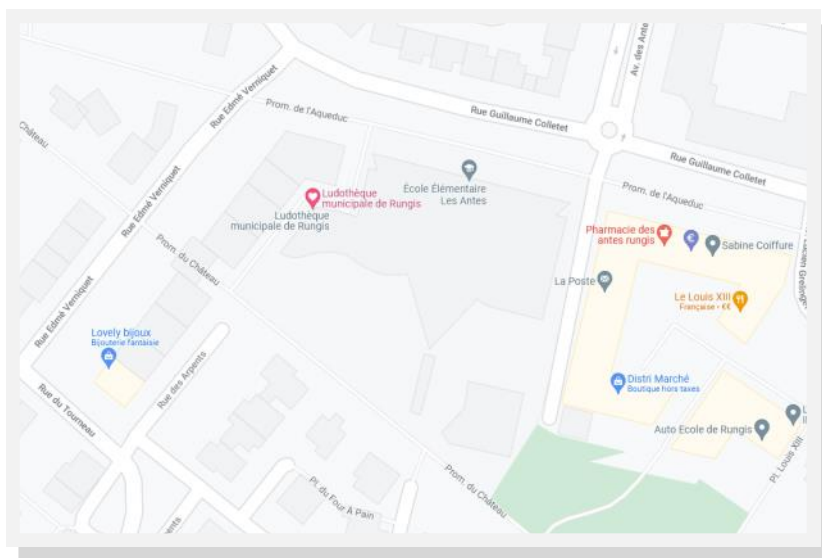
Infos pratiques

1 Rue Guillaume Colletet, 94150 Rungis

01 79 61 61 26

ludotheque@ville-rungis.fr

<https://www.rungis.fr/enfance-3-11ans/la-ludotheque.html>



Nos horaires d'ouverture :

Mercredi et samedi de 14h à 18h30

Mardi et vendredi de 16h15 à 18h30

Ouverture les premières semaines des vacances de la Toussaint, de Noël, d'hiver et de printemps ainsi que tout le mois de juillet et la dernière semaine d'août :

du lundi au vendredi de 13h30 à 18h.

Pour nous joindre pendant les horaires d'ouverture : 01 79 61 61 26

