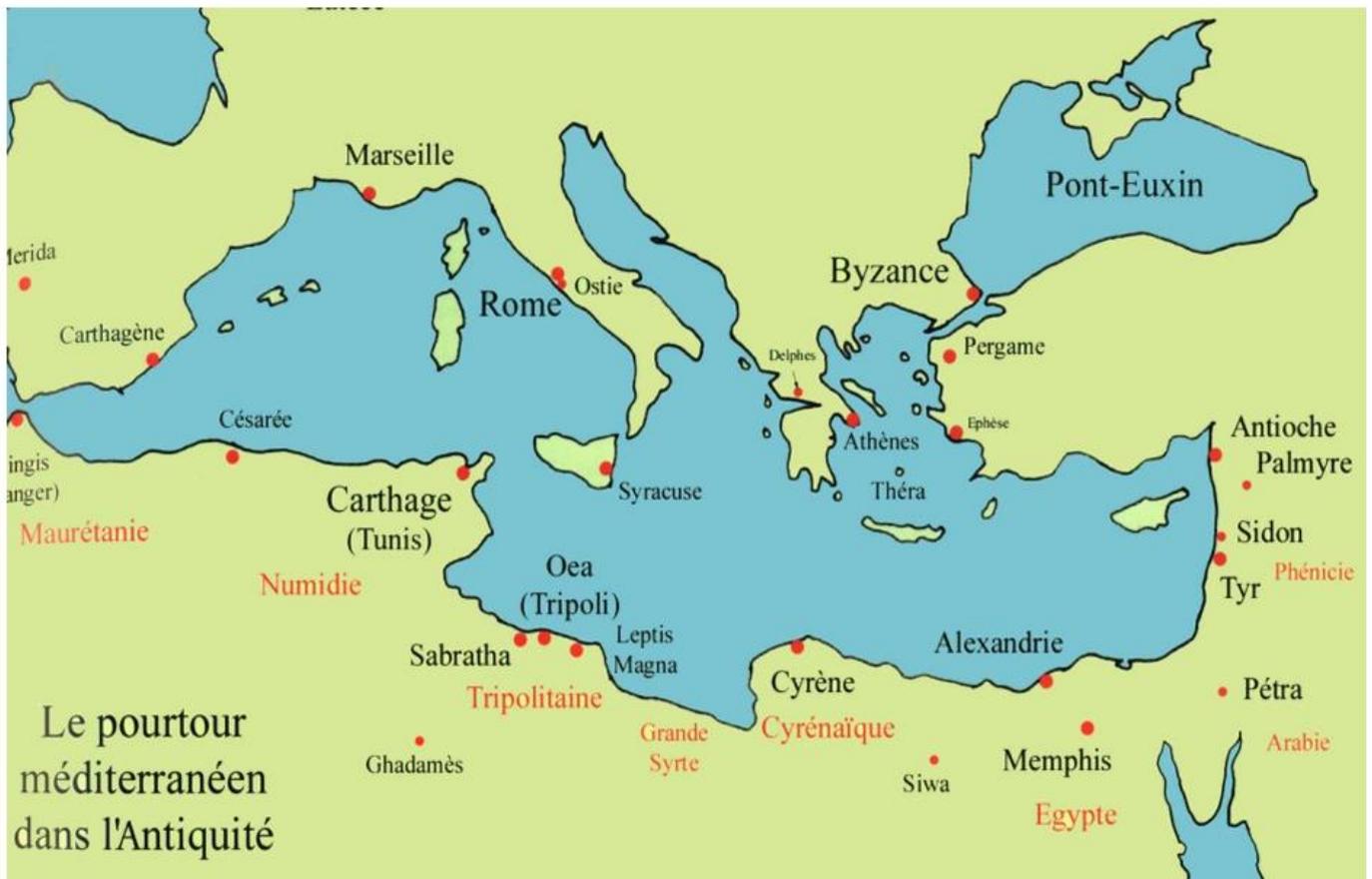


La Ludothèque

Méditerranée antique





La ludothèque



Qu'est-ce que la ludothèque ?

Une salle à jouer pour les enfants de la première année de maternelle à la sixième et leurs familles pour s'amuser, se détendre, découvrir, partager... en famille ou entre amis. Elle met à disposition plus de 1500 jeux et 300 jouets diversifiés et adaptés à toutes les tranches d'âge. Parmi toutes les propositions, entre les indémodables et les nouveautés, il y a de quoi s'amuser !



Vous y trouverez 3 espaces :

- Espace **jeu symbolique** pour se déguiser, imiter, animer des spectacles de marionnettes.
- Espace **jeu de construction et jeu d'exercice** (Kapla, lego, pailles, circuits etc.).
- Espace **jeu de règles** (jeux de société empruntables de la ludothèque).

La ludothèque c'est également un service de prêt pour tous les Rungissois.

1 adhésion (6€) = 2 jeux pour 3 semaines

Cependant, au vu de la capacité d'accueil de nos locaux, la salle à jouer reste réservée exclusivement aux enfants Rungissois scolarisés de

la première année de maternelle à la sixième ainsi qu'à leurs familles. Des évènements destinés aux adolescents et aux adultes sont organisés tout au long de l'année.



Fonctionnement :

L'abonnement à la ludothèque permet de jouer à tous les jeux proposés durant toute l'année scolaire et / ou d'avoir accès au service de prêt. Coût de l'abonnement : 6 € Concernant l'accès de la salle à jouer, il n'y a pas besoin de carte pour les adultes accompagnants. Des adultes différents peuvent donc venir jouer avec un même enfant. La carte est délivrée à la ludothèque. De plus la ludothèque accueille, se déplace et propose des malles de jeux pour les différents Services de la Ville : les centres de loisirs, le Service jeunesse, le CISL, le CCAS, MPE , GEM, les écoles et le collège de la Ville.



3 agents de la Ville font vivre la ludothèque :

- **Marion MERCIER** : responsable de la Ludothèque,
- **Simon ABALAIN**: référent public élémentaire à adulte,
- **Karine TCHERTOK** : référente public 0-6 ans et Séniors.





La sélection



La sélection de jeux est composée de différents genres :

- **Jeux d'exercice** : *Jeu d'exercice sensoriel et moteur répété pour le plaisir des effets produits et des résultats immédiats - **À jouer sur place à la ludothèque***
- **Jeux d'assemblage** : *Jeu qui consiste à réunir, à combiner, à agencer, à monter plusieurs éléments pour former un tout, en vue d'atteindre un but précis - **À jouer sur place à la ludothèque***
- **Jeux de règles** : *Jeu comportant un code précis à respecter et des règles acceptées par le ou les joueurs - **À emprunter à la ludothèque***

Pour la liste complète des jeux empruntables de la ludothèque,
[cliquez ici.](#)



Les ludothécaires



Joyce

Karine

Simon



Marion

Sélection réalisée par Joyce dans le cadre de son stage en
entreprise 3^{ème} - Février 2024



Jeux d'assemblage



➡ *À jouer sur place à la ludothèque.*

Kapla

Editeur : Kapla

Auteur : Tom van der Bruggen

Section : Jeu d'assemblage

Côte : A01 KAP

Genre du jeu : jeu de construction à 3D

Résumé : Pour construire son imaginaire avec KAPLA®, il suffit simplement d'empiler les petites planchettes de pin des Landes, sans colle ni attache. Universel et accessible à tous, le jeu encourage le joueur à explorer et à dépasser ses propres limites.



Piks

Section : Jeu d'assemblage 0-3 ans

Côte : A01 PIK

Genre du jeu : jeu d'assemblage

Résumé : De planchettes de hêtre et des cônes colorés de silicone, qui permettront de réaliser les constructions en défiant la loi de la gravité... Ce jeu Piks amusera toute la famille, petits et grands pourront donner libre cours à leur imagination. Piks est un jouet de construction aux combinaisons infinies, qui permet de développer de nombreuses compétences tout en s'amusant. En effet, il permet de stimuler l'imagination, d'accroître la prise de décision, l'estime de soi, mais aussi d'améliorer la concentration et la motricité fine.





Jeux d'assemblage



À emprunter à la ludothèque.

Pyramis

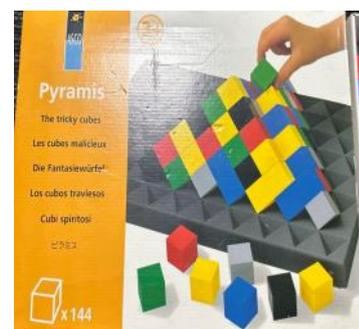
Editeur : Asco

Section : Jeu d'assemblage 0-3 ans

Côte : A01 PYR

Genre du jeu : jeu de construction à 3D

Résumé : Une façon unique de jouer avec des cubes, en les positionnant sur leur pointe, pour créer des figures à plat ou en trois dimensions.



[Pour plus d'informations
et/ou le réserver, cliquez ici !](#)

La pyramide arc-en-ciel

Editeur : Babylon

Section : Jeu d'assemblage 0-3 ans

Côte : A01 PIR

Genre du jeu : jeu de construction à 3D

Résumé : s différents éléments de la pyramide permettent de construire de nombreux objets et de réaliser des combinaisons. Ce jeu développe la créativité, le raisonnement logique et l'orientation dans l'espace. des figures à plat ou en trois dimensions.



[Pour plus d'informations
et/ou le réserver, cliquez ici !](#)



À emprunter à la ludothèque.

Hâpy families

Editeur : Loki

Section : Jeu 4-5 ans

Côte : R01 HAP

Genre du jeu : jeu d'association

Résumé : Oh non ! En visitant la pyramide, Happy pousse accidentellement une porte secrète et découvre une tablette antique. Mais lorsqu'il s'approche, une divinité apparait soudain. Elle te demande de l'aide pour reconstituer les grandes familles royales égyptiennes. Dans cet élégant jeu d'observation et de collection, il s'agit avant tout de se souvenir où sont les divinités attendues, et comment y accéder. Une mécanique basée sur la mémoire et l'anticipation, aussi accessible que réjouissante.



[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)

Santorini

Auteurs : Gordon Hamilton ; Lina Cossette ; David Forest

Editeur : Spin Master

Section : Jeu 8-10 ans

Côte : R06 SAN

Genre du jeu :

Résumé : Des coupoles bleues et des maisons blanches à flanc de falaise, aucun doute, nous sommes bien sur l'Île de Santorini. Cette somptueuse île grecque prête son décor atypique à ce jeu où s'affrontent des bâtisseurs. Dans Santorini, les joueurs incarnent des ouvriers chargés de construire les maisons à l'architecture si reconnaissable.



[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)



À emprunter à la ludothèque.

L'oracle de Delphes

Auteurs : Stephan Feld ; Dennis Lohausen

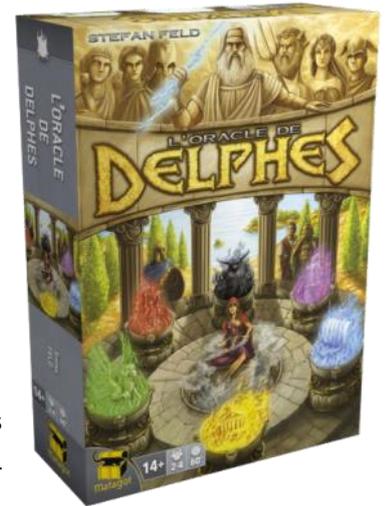
Editeur : Matagot

Section : Jeu 11 ans et plus

Côte : R06 ORA

Genre du jeu : jeu de stratégie

Résumé : Zeus, roi suprême des dieux, défie les mortels pour déterminer le plus valeureux de ses fidèles ! À vous d'appareillez votre navire et voguez sur la mer Égée pour être le premier à accomplir ses douze épreuves : ériger de magnifiques statues, bâtir d'impressionnants sanctuaires, rassembler de généreuses offrandes et terrasser des monstres terrifiants ! La Pythie, l'oracle de Delphes vous indiquera la voie la plus rapide. Laissez ses divinations guider votre chemin. L'auteur de renom Stefan Feld vous propose ici un jeu à la fois immersif et exceptionnellement profond, une course vers la gloire qui nécessite à la fois stratégie et opportunisme !



[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)

Pylos

Auteur : David G. Royffe

Editeur : Gigamic

Section : jeu de règles 8-10 ans

Côte : R06 PYL

Genre du jeu : jeu de stratégie

Résumé : Du haut de cette pyramide... Les 2 joueurs reçoivent 15 billes et les disposent tour à tour en forme de pyramide. Des principes simples permettent d'économiser les billes : le plus économe va gagner la partie en posant la dernière au sommet.



[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)



À emprunter à la ludothèque.

Kheops

Auteurs : Bruno Faidutti ; Joshua Cappel ; Serge Laget

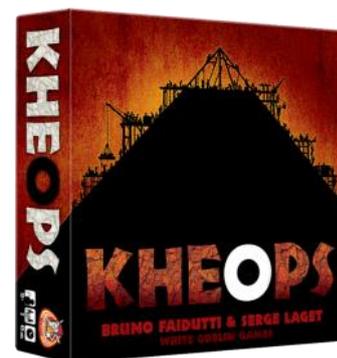
Editeur : White Goblin Games

Section : jeu de règles 11 ans et plus

Côte : R06 KHE

Genre du jeu : jeu de stratégie

Résumé : Pharaon a fait mander ses deux meilleurs architectes et leur commande de bâtir le plus somptueux des tombeaux. Vous êtes l'un de ces architectes, et vous vous mettez tout de suite au travail, à la tête d'une équipe composée d'une flopée d'ouvriers, d'un prêtre têtu et même d'une momie. La tâche, monumentale, demande réflexion, un peu de chance et un zeste de mauvaise foi. L'essentiel est que, la pyramide terminée, les bienfaits de la reconnaissance de Pharaon se déversent sur vous et non sur votre rival incompetent et prétentieux.



[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)

Ramsès

Auteur : Baars Gunter

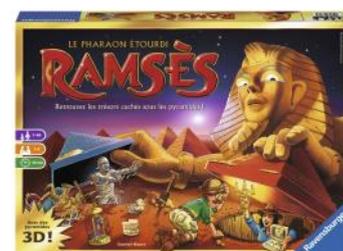
Editeur : Ravensburger

Section : jeu de règles 6-7 ans

Côte : R01 RAM

Genre du jeu : jeu d'association

Résumé : Devenez un explorateur de pyramides et partez à la recherche des trésors perdus du pharaon étourdi ... Mémorisez l'emplacement des précieux trésors et soyez le premier à satisfaire le pharaonique souverain des égyptiens !



[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)



À emprunter à la ludothèque.



Premier Contact

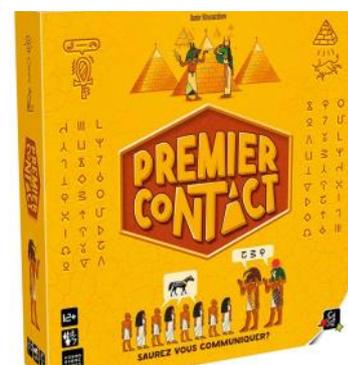
Editeur : Gigamic

Section : Jeu de règles 11 ans et plus

Côte : R06 PRE

Genre du jeu : jeu de stratégie

Résumé : À l'ombre des pyramides d'Égypte, un vaisseau spatial vient de se poser. Les extraterrestres qui en sortent semblent pacifiques et simplement désireux d'échanger avec les humains. Seulement, comment se comprendre quand des années-lumière séparent vos civilisations ? Vous allez devoir apprendre une langue inconnue aussi rapidement que possible, et sans avoir la certitude que votre interlocuteur comprenne ce que vous voulez dire. En tant qu'extraterrestres, votre but est de ramener des souvenirs bien précis de la Terre. En tant qu'humains, il vous faudra accéder aux demandes de ces êtres venus d'ailleurs... si vous parvenez à comprendre ce qu'ils veulent ! Les joueurs qui parviendront le mieux à communiquer remporteront la partie !



[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)



Jeux de règles



À emprunter à la ludothèque.

Khôra

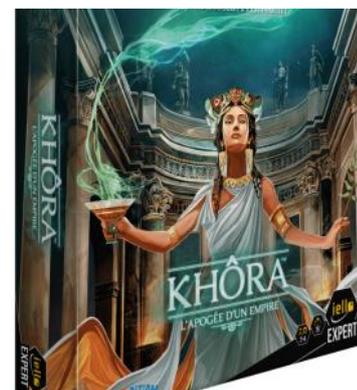
Editeur : Iello

Section : Jeu de règles 11 ans et plus

Côte : R06 KHO

Genre du jeu : jeu de stratégie

Résumé : Dans la Grèce antique, les cités-États rivalisent de richesse et de puissance. À vous de mener votre cité à la gloire en exploitant ses atouts ! Politique, économie, arts militaires et culture : prenez les bonnes décisions et faites rayonner le nom de votre khôra sur l'ensemble du monde grec ! Lors de chaque tour, vous devez jouer deux Actions au choix parmi sept : Philosophie, Législation, Culture, Commerce, Militaire... Choisissez ces Actions en fonction de votre stratégie, mais aussi en fonction de ce que vous permettent vos lancers de dés.



[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)





Jeux de règles



À emprunter à la ludothèque.

L'Empire de César

Auteur : Podevin Matthieu

Editeur : Synapses Games Inc.

Section : Jeu 8-10 ans

Côte : R06 EMP

Genre du jeu : jeu de stratégie

Résumé : Dans l'Empire de César, vous devrez construire des Routes afin de connecter Rome aux autres Villes indiquées sur la carte. Vous gagnerez des points chaque fois que vous construisez une Route. Chaque nouvelle Ville que vous reliez à Rome vous permet d'amasser des jetons Ville et des jetons Richesses qui vous feront gagner des points supplémentaires à la fin de la partie. Celle-ci prend fin lorsque Rome est connectée à toutes les Villes sur le plateau.



[Pour plus d'informations](#)
[et/ou le réserver, cliquez ici !](#)

7 Wonders : Architects

Auteur : Antoine Bauza ; Etienne Hebinger

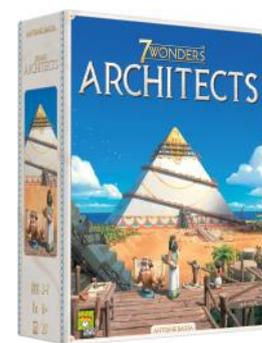
Editeur : Repos Production

Section : Jeu 8-10 ans

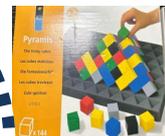
Côte : R06 7WO

Genre du jeu : jeu de stratégie

Résumé : Dans 7 Wonders : Architects, 2 à 7 joueurs s'affrontent pour devenir un leader du monde antique en achevant une merveille architecturale qui traversera les âges. Les joueurs reçoivent une merveille non construite au début du jeu et doivent collecter des ressources pour construire leur société, développer leur puissance militaire pour gérer les conflits, superviser la gestion des ressources, rechercher des améliorations scientifiques et collecter des points de victoire. En tant que l'un des grands architectes de l'Antiquité, votre objectif est de créer une merveille si étonnante qu'elle vous fera entrer dans l'histoire, comme un témoignage historique de l'ingéniosité et de l'habileté humaine!.



[Pour plus d'informations](#)
[et/ou le réserver, cliquez ici !](#)



À emprunter à la ludothèque.

Akropolis

Auteur : Messaud Jules

Editeur : Gigamic

Section : Jeu 8-10 ans

Côte : R06 AKR

Genre du jeu : jeu de stratégie

Résumé : Au cœur de l'antique Méditerranée, des cités rivales cherchent à s'attirer richesse et gloire. Les plus talentueux architectes de la Grèce antique s'attèlent à la tâche. Habitations, temples, marchés, jardins, casernes... Autant de quartiers qui permettront à votre ville de croître et se démarquer. Mais vos constructions doivent respecter une certaine harmonie et des règles bien précises pour espérer voir grimper le prestige de votre cité. La pierre reste le nerf de la guerre. Prenez soin de disposer de suffisamment de carrières et n'oubliez pas de construire en étage pour élever votre cité vers les cieux.



[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)

Viticulture

Auteurs : Alan Stone ; Beth Sobel ; Jamey Stegmaier

Editeur : Gigamic

Section : Jeu 11 ans et plus

Côte : R06 VIT

Genre du jeu : jeu de stratégie

Résumé : L'Art du vin sur votre table ! L'auteur de Scythe vous emmène dans la Toscane rustique où un vignoble n'attend que vous ! L'Édition Essentielle inclut la Deuxième Édition de Viticulture, accompagnée de plusieurs éléments hérités de l'extension Tuscany, sélectionnés par le célèbre auteur Uwe Rosenberg. Démarrez avec quelques ouvriers et un vieux pressoir, puis exploitez vos terres et embauchez de la main d'oeuvre au rythme des saisons afin de produire des vins de qualité. Parviendrez-vous à honorer votre héritage en devenant le meilleur vignoble d'Italie ?



[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)



Ludographie élaborée dans le cadre des actions JO-Paris 2024 - Rungis, Terre de jeux.

La méditerranée comme fil conducteur , une caravane réalisée par les enfants de l'Accueil de loisirs Médicis se déplace dans différentes structures de la Ville et permet aux Rungissois de découvrir les charmes du bassin méditerranéen.

20
TERRE
DE JEUX
24



La caravane est au conservatoire !

Jeux, Art & Sport

Auteurs : Bollenbach Lysiane (Illustrateur) ; Vuillier Clément (Illustrateur) ; Depardon Raymond (Photographe)

Editeur : Rmn-Grand Palais et le Musée National du Sport

Section : Jeu 4-5 ans

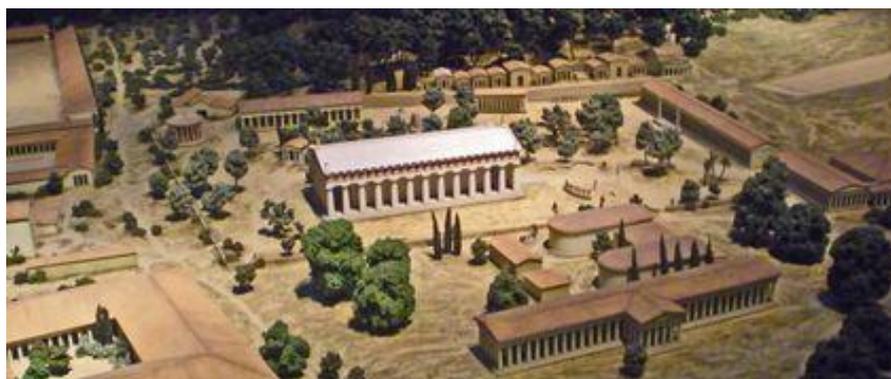
Côte : R06 JEU

Genre du jeu : jeu de stratégie

Résumé : JEUX ART & SPORT fait aussi découvrir l'histoire de Jeux Olympiques Paralympiques ! Les participants vont ainsi, en 4 ateliers soit 13 activités : - Découvrir et se familiariser avec 156 œuvres par des jeux ; - Découvrir des sports, leurs accessoires et en comparer les représentations anciennes ou modernes ; - S'approprier des postures sportives par le mime et le break Dance ; - Bouger en explorant les métiers du sport de haut niveau.



[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)



Olympie - Grèce

Le site d'Olympie était dédié à Zeus. Pour honorer ce dieu, Olympie accueillait tous les quatre ans les jeux olympiques durant l'Antiquité. Aujourd'hui encore, la flamme olympique y est allumée quelques mois avant la cérémonie d'ouverture des jeux modernes.



Notes

A series of horizontal dotted lines for writing notes.

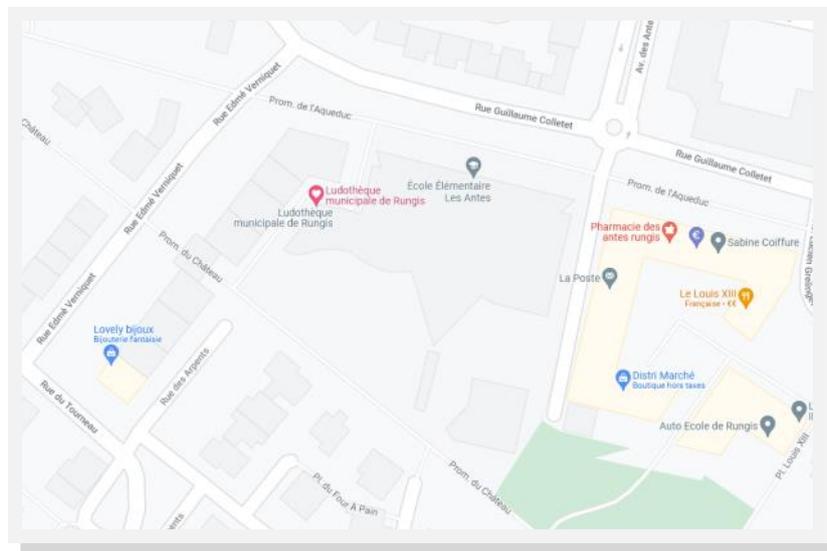


1 Rue Guillaume Colletet, 94150 Rungis

01 79 61 61 26

ludotheque@ville-rungis.fr

<https://www.rungis.fr/enfance-3-11ans/la-ludotheque.html>



La collection des jeux empruntables de la ludothèque est disponible sur le portail web de la médiathèque :

<https://mediatheque-rungis.c3rb.org/>

Nos horaires d'ouverture :

Mercredi et samedi de 14h à 18h30

Mardi et vendredi de 16h15 à 18h30

Ouverture les premières semaines des vacances de la Toussaint, de Noël, d'hiver et de printemps ainsi que tout le mois de juillet et la dernière semaine d'août :

du lundi au vendredi de 13h30 à 18h.

Pour nous joindre pendant les horaires d'ouverture : 01 79 61 61 26



Ville amie des enfants
partenaire unicef



Hôtel de ville 5 rue Sainte-Geneviève 94150 Rungis
Tél. : 01 45 12 80 00 - www.rungis.fr