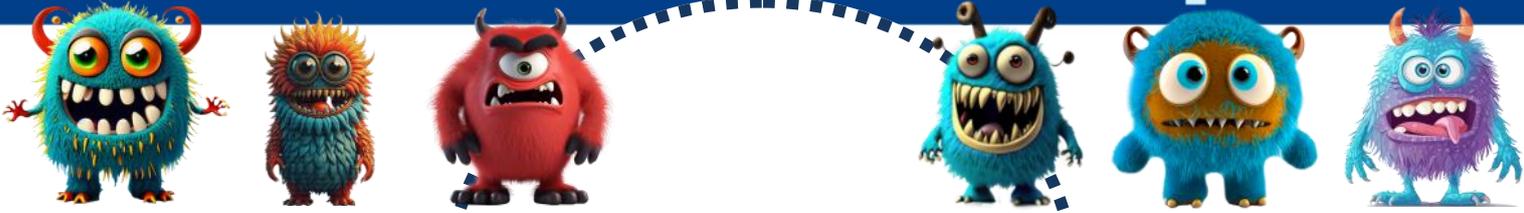


La Ludothèque



Monstres



Hôtel de ville 5 rue Sainte-Geneviève 94150 Rungis
Tél. : 01 45 12 80 00 - www.rungis.fr



La ludothèque

Qu'est-ce que la ludothèque ?

Une salle à jouer pour les enfants de la première année de maternelle à la sixième et leurs familles pour s’amuser, se détendre, découvrir, partager... en famille ou entre amis. Elle met à disposition plus de 1500 jeux et 300 jouets diversifiés et adaptés à toutes les tranches d’âge. Parmi toutes les propositions, entre les indémodables et les nouveautés, il y a de quoi s’amuser !



Vous y trouverez 3 espaces :

- Espace **jeu symbolique** pour se déguiser, imiter, animer des spectacles de marionnettes.
- Espace **jeu de construction et jeu d'exercice** (Kapla, lego, pailles, circuits etc.).
- Espace **jeu de règles** (jeux de société empruntables de la ludothèque).

La ludothèque c’est également un service de prêt pour tous les Rungissois.

1 adhésion (6€) = 2 jeux pour 3 semaines

Cependant, au vu de la capacité d’accueil de nos locaux, la salle à jouer reste réservée exclusivement aux enfants Rungissois scolarisés de

la première année de maternelle à la sixième ainsi qu’à leurs familles. Des évènements destinés aux adolescents et aux adultes sont organisés tout au long de l’année.



Fonctionnement :

L’abonnement à la ludothèque permet de jouer à tous les jeux proposés durant toute l’année scolaire et / ou d’avoir accès au service de prêt. Coût de l’abonnement : 6 € Concernant l’accès de la salle à jouer, il n’y a pas besoin de carte pour les adultes accompagnants. Des adultes différents peuvent donc venir jouer avec un même enfant. La carte est délivrée à la ludothèque. De plus la ludothèque accueille, se déplace et propose des malles de jeux pour les différents Services de la Ville : les centres de loisirs, le Service jeunesse, le CISL, le CCAS, MPE , GEM, les écoles et le collège de la Ville.



3 agents de la Ville font vivre la ludothèque :

- **Marion MERCIER** : responsable de la Ludothèque,
- **Simon ABALAIN**: référent public élémentaire à adulte,
- **Karine TCHERTOK** : référente public 0-6 ans et Séniors.





La sélection de jeux est composée :

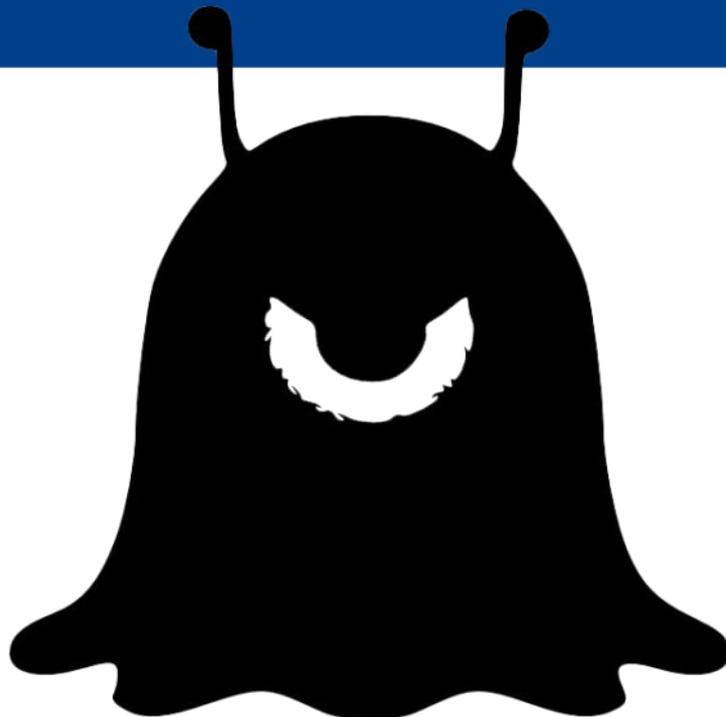
- **Jeux de règles** : *Jeu comportant un code précis à respecter et des règles acceptées par le ou les joueurs - À emprunter à la ludothèque*

Pour la liste complète des jeux empruntables de la ludothèque,
[cliquez ici.](#)



Pour la liste complète des jeux autour **des monstres** :

- ♦ Les jeux pour les 0-3 ans, [cliquez ici.](#)
- ♦ Les jeux pour les 4-5 ans, [cliquez ici.](#)
- ♦ Les jeux pour les 6-7 ans, [cliquez ici.](#)
- ♦ Les jeux pour les 8-10 ans, [cliquez ici.](#)
- ♦ Les jeux pour les 11 ans et plus, [cliquez ici.](#)



Karine

Simon



Marion



À emprunter à la ludothèque.

Même pas peur

Auteurs : Didier Jacobée ; Pathat

Editeur : Gigamic

Section : Jeu 6-7 ans

Côte : R07 MEM

Genre du jeu : jeu de hasard

Résumé : Sauvez le royaume du roi Dagobert, des griffes du dragon rouge ! Même Pas Peur est un jeu de cartes simple sur le principe de la Bataille, avec un soupçon de coopératif et de gestion.



[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)

MultipliPotion

Auteurs : Frédérique Constantini ; Amélie Thiébaud

Editeur : AB Ludis Editions

Section : Jeu 6-7 ans

Côte : R09 MUL

Genre du jeu : jeu mathématique

Résumé : Dans **MultipliPotion**, vous incarnez un magicien dont le but est d'être le premier à capturer 5 monstres adverses. Pour cela, multipliez les nombres inscrits sur vos potions magiques pour obtenir le résultat correspondant à la valeur d'un monstre ennemi. Mais soyez vigilant...ne ratez pas une occasion d'attraper un monstre de votre adversaire et prenez garde à ne pas vous faire capturer trop facilement les vôtres.



[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)



➡ À emprunter à la ludothèque.

La Chasse aux Chaussettes

Auteurs : Anja Dreier-Brückner ; Irina Pechenkina ; Liesbeth Bos

Editeur : Lifestyle Boardgames Ltd

Section : Jeu 6-7 ans

Côte : R06 CHA

Genre du jeu : jeu de stratégie

Résumé : Votre maison a été envahie par des chaussettovores et ils volent toutes vos chaussettes. Lorsque vous n'êtes pas là, des petits elfes courageux et travailleurs se mettent à ranger. Mais les monstres sont toujours tapis dans le noir ! Fouillez les coffres et les casiers, trouvez des chaussettes et soyez le premier à en collectionner trois paires. Les monstres sont impatients de voler les chaussettes isolées. Faites attention ou, mieux encore, envoyez les monstres sur vos adversaires. Explorez de nouvelles salles, trouvez des objets utiles dans les compartiments cachés de la boîte de jeu et regardez le jeu évoluer au fur et à mesure que vous jouez.



[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)

Monstars

Auteur : Jonathan Larkin

Editeur : Piatnik

Section : Jeu 6-7 ans

Côte : R06 MON

Genre du jeu : jeu de stratégie

Résumé : Quel épouvantable grouillement sous la scène ! Pas étonnant, on y joue encore aujourd'hui l'annuel MonStar- Show ! Chacun des 45 monstres est unique et joue un rôle bien à lui. Quels seront les 10 monstres qui participeront à la finale pour devenir Mister Monster ? Le but est de reconstituer en premier le monstre qui défile à l'aide de son jeu de cartes.



[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)



À emprunter à la ludothèque.

Splaf !

Auteurs : Kane klenko ; Mr. Cuddington

Editeur : Origames

Section : Jeu 6-7 ans

Côte : R06 SPL

Genre du jeu : jeu de stratégie

Résumé : Dans *Splaf !*, les joueurs rivalisent pour être le premier à haper la bonne carte monstre, mais ce n'est pas toujours aussi simple qu'il y paraît. Avec de nouveaux monstres qui s'échappent du portail et les Dés qui changent les règles, vous devrez rester sur vos gardes et réagir vite. Et si vous voyez un monstre arriver... Splaf!



[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)

Karak

Auteurs : Miksa, Petr ; Hladík, Roman

Editeur : Albi

Section : Jeu 6-7 ans

Côte : R03 KAR

Genre du jeu : jeu de circuit et de parcours

Résumé : Chaque joueur incarne un héros plein d'au-dace explo-rant cou-ra-geu-se-ment un don-jon laby-rin-thique par-semé de pièges. Pas à pas, de pièces sombres en cou-loirs obscurs, ils dévoi-le-ront pro-gres-si-ve-ment les dédales du don-jon. La modu-la-rité du jeu engendre un nou-veau don-jon tota-le-ment dif-fé-rent à chaque par-tie ! Au détour d'un cou-loir, les aven-tu-riers affron-te-ront des monstres san-gui-naires, décou-vri-ront des armes légén-daires et devront riva-li-ser d'as-tuces pour amas-ser un maxi-mum de tré-sors. Le joueur le plus riche sera déclaré vain-queur : le cham-pion de Karak !



[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)



Jeux de règles



À emprunter à la ludothèque.

Block Ness

Auteurs : Anne Cayla ; Denis Viougeas

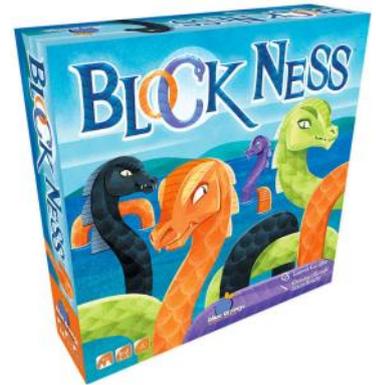
Editeur : Blue Orange

Section : Jeu 8-10 ans

Côte : R06 BLO

Genre du jeu : jeu de stratégie

Résumé : A la poursuite du monstre légendaire. Les monstres du Blockness sortent leur tête de l'eau mais on dirait que le lac n'est pas assez grand pour tout le monde ! Soyez le plus agile pour obtenir le titre de Monstre de l'année et le privilège de vous laisser photographier par les touristes.



[Pour plus d'informations
et/ou le réserver, cliquez ici !](#)

King of Tokyo

Auteurs : Richard Garfield ; Benjamin Raynal

Editeur : Iello

Section : Jeu 8-10 ans

Côte : R06 KIN

Genre du jeu : jeu de stratégie

Résumé : Jouez un Monstre gigantesque qui détruit tout sur son passage ! Lancez les dés, faites les meilleures combinaisons possibles afin de vous soigner, d'attaquer, d'acheter des cartes ou de gagner des Points de Victoire. A vous d'adapter la meilleure stratégie pour devenir le King of Tokyo au bon moment et attaquer tous vos adversaires en même temps... Le premier qui totalise 20 Points de Victoire remporte la partie... Le dernier à rester en vie aussi.



[Pour plus d'informations
et/ou le réserver, cliquez ici !](#)



Jeux de règles



À emprunter à la ludothèque.

Big Monster

Auteurs : Dimitri Perrier ; Ivan Nikulin

Editeur : Explor8

Section : Jeu 8-10 ans

Côte : R06 STO

Genre du jeu : jeu de stratégie

Résumé : Big Monster vous emmène sur une planète inconnue et exubérante, où vous découvrirez des monstres étranges et des cristaux rares, vous devrez aussi réussir des missions en prenant de vitesse vos concurrents. A chaque tour, les joueurs choisissent une tuile de leur main et la relient à leur planète, symbolisant la découverte de la planète. Ensuite, chaque joueur doit rapidement assigner les tuiles restantes à un autre joueur de son choix - en choisissant soit d'aider son partenaire, soit d'entraver un adversaire.



[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)

Loony Quest

Auteurs : Laurent Escoffier ; Paul Mafayon ; David Franck

Editeur : Libellud

Section : Jeu 8-10 ans

Côte : R03 LOO

Genre du jeu : jeu de circuit et de parcours

Résumé : Dans le jeu de dessin *Loony Quest*, les joueurs étudient les cartes de niveau, puis essaient de reproduire le contour pour atteindre les cibles et éviter les obstacles sur leurs feuilles de calque. Une fois terminé, les joueurs placent leurs feuilles sur la carte de niveau pour voir si les dessins correspondent aux cibles qu'ils voulaient atteindre - ou éviter. Largement inspiré par les jeux vidéo, les joueurs de *Loony Quest* découvrent différents mondes, jouent avec des niveaux 3D et 2D, rencontrent des monstres fous - les Loonies - et de gros boss, déclenchent des étapes spéciales, collectent des bonus, utilisent des pénalités sur les adversaires, et rassemblent autant de points d'Xperience que possible pour gagner.



[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)



Jeux de règles



À emprunter à la ludothèque.

Oltrée

Auteurs : John Grümpf ; Vincent Dutrait ; Antoine Bauza

Editeur : Studio H

Section : Jeu 8-10 ans

Côte : R06 OLT

Genre du jeu : jeu de stratégie

Résumé : L'Empire l'emporta au prix de son unité et finalement de son existence même. À la paix impériale succédèrent des âges bien sombres, des domaines morcelés, des querelles sans fin, des cultes maléfiques, des ruines et du chagrin. Cependant, il est une tradition impériale qui n'a pas disparu. Depuis ses fortins et ses bastions, le Corps des Patrouilleurs continue inlassablement sa mission ancienne : protéger les habitants de l'ancien empire, explorer les zones sauvages, établir des liens entre les communautés, combattre les monstres, retrouver les anciens trésors de l'Empereur pour que renaisse un jour l'espoir. À votre tour, devenez l'un de ces courageux Patrouilleurs ! Oltrée ! Chaque scénario offre un cadre riche et unique, avec son ambiance, son intrigue, ses alliés et ses obstacles ! Les joueurs y sont confrontés à chaque tour en permanence à de nombreux choix : collecter des ressources, renforcer votre fortin, tenter de compléter l'ordre de mission, aller au devant communautés et des péripéties dans les zones environnantes... Pendant ce temps, les pages de la Chronique se tournent progressivement, dévoilant pour les héros de nouveaux défis et de nouvelles aventures !



[Pour plus d'informations
et/ou le réserver, cliquez ici !](#)



À emprunter à la ludothèque.

Gloomhaven

Auteurs : Childres, Isaac

Editeur : Cephalofair Games

Section : Jeu 11 ans et plus

Côte : R06 GLO

Genre du jeu : jeu de stratégie

Résumé : *Gloomhaven : Les Mâchoires du Lion* est un jeu autonome qui se déroule avant les événements de *Gloomhaven*. Le jeu comprend quatre nouveaux personnages - Valrath Red Guard (tank, contrôle des foules), Inox Hatchet (dégâts à distance), Human Voidwarden (soutien, contrôle mental) et Quatryl Demolitionist (dégâts de mêlée, manipulation des obstacles) - qui peuvent également être utilisés dans le jeu original *Gloomhaven*. Le jeu comprend également 16 types de monstres (dont sept nouveaux monstres standards et trois nouveaux boss) et une nouvelle campagne de 25 scénarios qui invite les héros à enquêter sur une affaire de disparitions mystérieuses au sein de la ville. Est-ce l'œuvre des Vermelings, ou quelque chose de bien plus sinistre se trame-t-il ?



[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)



À emprunter à la ludothèque.

L'oracle de Delphes

Auteurs : Stephan Feld ; Dennis Lohausen

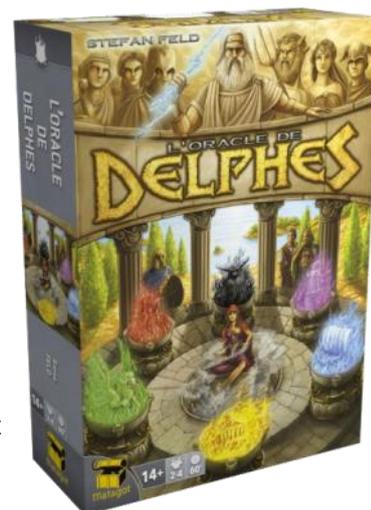
Editeur : Matagot

Section : Jeu 11 ans et plus

Côte : R06 ORA

Genre du jeu : jeu de stratégie

Résumé : Zeus, roi suprême des dieux, défie les mortels pour déterminer le plus valeureux de ses fidèles ! À vous d'appareillez votre navire et voguez sur la mer Égée pour être le premier à accomplir ses douze épreuves : ériger de magnifiques statues, bâtir d'impressionnants sanctuaires, rassembler de généreuses offrandes et terrasser des monstres terrifiants ! La Pythie, l'oracle de Delphes vous indiquera la voie la plus rapide. Laissez ses divinations guider votre chemin. L'auteur de renom Stefan Feld vous propose ici un jeu à la fois immersif et exceptionnellement profond, une course vers la gloire qui nécessite à la fois stratégie et opportunisme !



[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)

World of Yo-Ho

Auteur : Farid Ben Salem

Editeur : Volumique

Section : Jeu 11 ans et plus

Côte : R06 WOR

Genre du jeu : jeu de stratégie

Résumé : *World of Yo-Ho* est un jeu d'aventure et d'affrontement dans un univers de piraterie teinté de fantaisie. C'est un nouveau type de jeu, alliant le plaisir du jeu de société aux mécanismes interactifs du jeu vidéo. Incarnez un capitaine en quête de notoriété : équipez votre bateau, acceptez des missions toujours différentes, faites du troc, affrontez de terribles monstres marins et défiez les autres joueurs dans des combats épiques ! Êtes-vous prêt ? La soif de l'aventure vous appelle : la vie de pirate est un jeu dangereux, mais l'ivresse de la gloire mérite que l'on prenne tous les risques !



[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)



Jeux de règles



À emprunter à la ludothèque.

Skull & Bones

Auteurs : Plasse, Franck ; Clavel, Alexandre ; Lasselin, Joaquim ; Metzener, Samuel

Editeur : Les XII singes

Section : Jeu 11 ans et plus

Côte : S01 SKU

Genre du jeu : jeu de rôle

Résumé : La première guerre mondiale fait rage. Et dans son ombre s'activent et s'affrontent les sorciers de **Skull & Bones** et les Docteurs de la Multitude. Pénétrez plus avant dans le conflit et sa face cachée grâce aux trois Dossiers de ce volume. La première guerre mondiale fait rage. Et dans son ombre s'activent et s'affrontent les sorciers de **Skull & Bones** et les Docteurs de la Multitude. Pénétrez plus avant dans le conflit et sa face cachée grâce aux trois Dossiers de ce volume. Le Dossier 08 s'attache à l'année 1916. Il vous permet de jouer en suivant la trame historique de la première guerre mondiale et d'introduire des nouveaux éléments de règles et de background : la grande loge blanche et les monstres. ? Le Dossier 09 détaille deux branches de **Skull & Bones**, les chapitres russe et ottoman. Histoire, figures, organisation, complots... Tout vous est dévoilé ?

Le Dossier 10 propose une grande aventure conduisant des sables arabes aux neiges russes. Gageons que les Docteurs en sortiront grandis et **Skull & Bones** affaibli !?

Deux cartes couleurs permettent aux joueurs de se situer au cours de la campagne du Dossier 10.



[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)

Vous aimez le jeu de rôle ?

Découvrez notre collection complète,

[cliquez ici.](#)



À emprunter à la ludothèque.

Tortuga 2199

Auteur : Plastinin, Denis ; Loyko, Michael

Editeur : Origames

Section : Jeu 11 ans et plus

Côte : R06 TOR

Genre du jeu : jeu de stratégie

Résumé : Explorez la planète Tortuga, et étendez votre réputation de capitaine pirate pour unir tous les clans sous votre bannière. Après la révolte sur la planète minière de Tortuga, les plus grands capitaines rivalisent pour récolter richesses et gloire ! Avec un vaisseau unique mais des cartes de départ identiques pour chacun, faites évoluer votre deck selon votre stratégie. Recrutez de l'équipage dans le secteur minier pour augmenter vos revenus, ou achetez de l'équipement dernier cri dans le laboratoire de recherche pour surclasser vos adversaires. Chasse aux monstres, conquêtes des secteurs, confrontations avec vos rivaux : tous les chemins mènent à la gloire.



[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)

Abyss

Auteurs : Charles Chevallier ; Xavier Colette ; Bruno Cathala

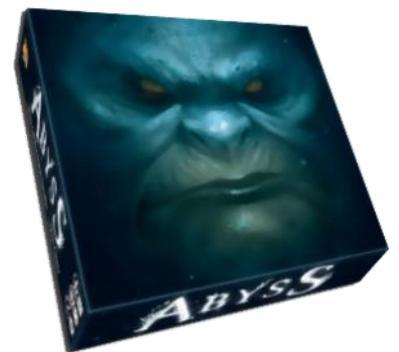
Editeur : Bombyx

Section : Jeu 11 ans et plus

Côte : R06 ABY

Genre du jeu : jeu de stratégie

Résumé : Depuis sa victoire lors de la Guerre de l'Automne, le Régime de l'Hiver a enfermé le Pays des Fées dans une prison glacée. Mû par la haine et la peur, l'Hiver cherche à faire étouffer sous la neige les dernière lueurs d'espoir, et à faire souffler par une brise glaçante les dernières flammes de l'amour. Dans les ruelles venteuses et les petites maisons qui semblent désespérément accrochées à la colline, des Personnages de Contes complotent dans l'ombre, apeurés mais refusant d'abandonner tout espoir pour l'avenir, et se préparant à chasser l'Hiver pour vivre un nouveau printemps.



[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)



Notes

A series of horizontal dotted lines for writing notes.



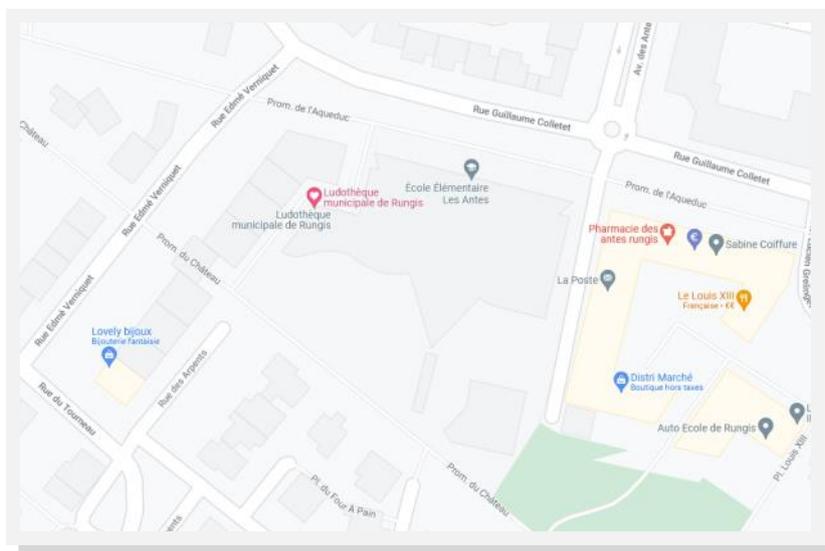
Infos pratiques

1 Rue Guillaume Colletet, 94150 Rungis

01 79 61 61 26

ludotheque@ville-rungis.fr

<https://www.rungis.fr/enfance-3-11ans/la-ludotheque.html>



La collection des jeux empruntables de la ludothèque est disponible sur le portail web de la médiathèque :

<https://mediatheque-rungis.c3rb.org/>

Nos horaires d'ouverture :

Mercredi et samedi de 14h à 18h30

Mardi et vendredi de 16h15 à 18h30

Ouverture les premières semaines des vacances de la Toussaint, de Noël, d'hiver et de printemps ainsi que tout le mois de juillet et la dernière semaine d'août :

du lundi au vendredi de 13h30 à 18h.

Pour nous joindre pendant les horaires d'ouverture : 01 79 61 61 26



Ville amie des enfants
partenaire unicef



Hôtel de ville 5 rue Sainte-Geneviève 94150 Rungis
Tél. : 01 45 12 80 00 - www.rungis.fr